Численность обучающихся по реализуемым образовательным программам за счет бюджетных ассигнований федерального бюджета, бюджетов субъектов Российской Федерации, местных бюджетов и по договорам об образовании за счет средств физических и (или) юридических лиц (2025 г.)

№№	Наименование образовательных программ	Продолжительность программы, час.	Кол-во слушателей, прошедших обучение, чел.	в т.ч. за счет:		
				бюджетных ассигнований федерального бюджета	бюджетов субъектов Российской Федерации	за счет средств физических и (или) юридических лиц
1	Нейросети: от теории к практике – инструменты для будущего	16	957	0	957	0
2	Microsoft Excel. Базовый уровень	16	618	0	618	0
3	Microsoft Excel. Продвинутый уровень	16	538	0	538	0
4	Microsoft PowerPoint. Создание эффективных бизнес - презентаций	16	433	0	433	0
5	Искусственный интеллект в креативных профессиях	32	430	0	430	0
6	Интернет-маркетинг. Продвижение в социальных сетях (SMM). Продвинутый уровень 2	16	418	0	418	0
7	Контентмейкер. Базовый уровень	16	415	0	415	0
8	Дизайн. Базовый уровень	8	402	0	402	0
9	Графический редактор Figma. Базовый уровень	16	363	0	363	0
10	Создание лендингов в конструкторе Tilda	24	262	0	262	0
11	Введение в проджект-менеджмент	16	261	0	261	0
12	Интернет-маркетинг. Таргетированная реклама. Продвинутый уровень 1	16	251	0	251	0
13	Цифровые инструменты для работы с текстовыми документами	16	227	0	227	0
14	Дизайнер среды. Введение в профессию	32	225	0	225	0
15	Создание проекта сайта в Figma и оформление кейса для Behance	16	225	0	225	0
16	Системы мембранных кровель	8	221	0	221	0
17	Функциональное программирование на языке Python. Базовый уровень	24	215	0	215	0
18	Анализ данных	60	200	0	200	0
19	Adobe Photoshop CC для MAC и PC. Растровая графика. Базовый уровень	16	167	0	167	0
20	Верстка веб-сайтов на HTML. Базовый уровень	16	167	0	167	0
21	Adobe Illustrator. Базовый уровень	16	164	0	164	0
22	Бариста. Введение в мир кофе	8	164	0	164	0
23	3D-моделирование в Blender	24	162	0	162	0
24	Кинопроизводство: первые шаги от идеи до сценария	20	159	0	159	0
25	Системы гидроизоляции фундамента	8	157	0	157	0
26	Системы плоских битумных кровель	8	154	0	154	0
27	Управление проектом (project-management) в области IT	50	146	0	146	0
28	Системы теплоизоляции фасадов	8	141	0	141	0
29	SEO-специалист	50	133	0	133	0
30	Графический дизайн (базовый курс)	72	133	0	133	0
31	Применение искусственного интеллекта в промышленности	16	126	0	126	0
32	Анимация, создание видеотегов, именного логотипа и авторских карточек в After Effects	16	119	0	119	0
33	PR и создание личного бренда	12	117	0	117	0
34	Дизайнер среды. Проектирование в Archicad	32	117	0	117	0
35	Adobe Photoshop CC/CS6 для MAC и PC. Обработка цифровых фотографий. Продвинутый уровень 2	16	113	0	113	0
36	Adobe Photoshop CC/CS6 для MAC и PC. Продвинутый уровень 1	16	112	0	112	0
37	Цифровые технологии для малого и среднего бизнеса	32	110	0	110	0
38	Верстка веб-сайтов на HTML. Продвинутый уровень	16	109	0	109	0
39	Системы коттеджного малоэтажного строительства	8	102	0	102	0
40	Дизайнер интерьера	60	98	0	98	0
41	Продвижение в социальных сетях	40	98	0	98	0
42	Оператор беспилотных летательных аппаратов менее 30 кг	60	96	0	96	0
43	Программирование телеграм-ботов	32	89	0	89	0
44	Разработка пользовательского интерфейса в формате UX/UI-дизайна	16	89	0	89	0
45	Цифровая журналистика (журналист-блогер)	40	87	0	87	0
46	JavaScript. Базовый уровень	24	86	0	86	0
47	Практический маркетинг. От простой идеи к реальному результату	16	86	0	86	0
48	Аналитик данных, полученных с использованием БПЛА (в отраслях городского хозяйства)	40	81	0	81	0
49	Цифровой навигатор бизнеса: ставим цели по SMART и создаем дорожную карту бизнеса на основе аналитики и инновационных технологий управления	8	75	0	75	0
50	Системы скатных кровель	8	74	0	74	0
51	Сценическая речь для публичных выступлений	24	71	0	71	0
52	Современные тренды в маркетинге – от стартапа к успешной бизнес-модели	16	68	0	68	0
53	Углубленное использование искусственного интеллекта в бизнес-процессах. Практические кейсы	8	68	0	68	0
54	Программист Python (уровень) № 1	72	66	0	66	0
55	QA-тестировщик. Ступень II	32	64	0	64	0
56	Программирование механик в Unity. Разработка собственной игры. Базовый уровень	32	64	0	64	0
57	3D-моделирование и 3D-печать	50	62	0	62	0
58	Привлечение клиентов в условиях современной рыночной конъюнктуры	16	62	0	62	0
59	QA-тестировщик. Ступень I	32	59	0	59	0
60	Введение в DaVinci Resolve. Основы видеомонтажа	48	49	0	49	0
61	Сценическая речь для публичных выступлений. Сторителлинг, управление и влияние	24	49	0	49	0
62	Клипмейкинг. От идеи до премьеры	32	47	0	47	0
63	Операционные системы и администрирование	16	46	0	46	0
64	Этичный хакинг. Базовый уровень	20	46	0	46	0
65	Аналитика данных	158	42	0	42	0
66	Функциональное программирование на языке C#	24	42	0	42	0
67	Библиотеки Python для анализа данных	20	41	0	41	0
68	Компьютерные сети и информационная безопасность	24	40	0	40	0
69	JavaScript. Продвинутый уровень	24	36	0	36	0
70	Малозаглубленные фундаменты. Утепленная шведская плита	8	36	0	36	0
71	Искусственный интеллект в креативных профессиях. Продвинутый уровень	32	35	0	35	0
72	Менеджер по работе с маркетплейсами Wildberries, Ozon и Яндекс Маркет	144	35	0	35	0
73	Программирование на языке SWIFT. Базовый уровень	16	35	0	35	0
74	Повар	40	34	0	34	0
75	Вертикальные аэропонные системы в городской среде	40	33	0	33	0
76	Искусственный интеллект для бизнеса	78	31	0	31	0
77	Колесные диски - технический курс	11	31	0	31	0
78	Пневматические автомобильные шины	11	31	0	31	0
79	Использование искусственного интеллекта и машинного обучения в маркетинге. Практические кейсы	16	30	0	30	0
80	Основы продакт-менеджмента	77	30	0	30	0
81	Разработка мобильных приложений для iOS на языке SWIFT	16	30	0	30	0
82	Классические языки программирования (Java, уровень 1)	24	26	0	26	0
83	Fashion tech. Базовый уровень	18	24	0	24	0
84	Основы шиномонтажа	13	22	0	22	0
85	Python для веб-разработки. Flask и разработка веб-приложений	32	21	0	21	0
86	Adobe Photoshop CC/CS6 для MAC и PC. Продвинутый уровень 2	40	19	0	19	0
87	Классические языки программирования (Java, уровень 2)	24	15	0	15	0
88	Пекарь	40	14	0	14	0
89	Программирование станков с ЧПУ Fanuc (фрезерная обработка)	40	13	0	13	0
90	Программирование станков с ЧПУ Fanuc (токарная обработка)	40	12	0	12	0
91	Программирование в SprutCAM: токарная и фрезерная обработка	40	8	0	8	0
92	Программирование механик в Unity. Разработка собственной игры. Продвинутый уровень	32	8	0	8	0
93	Кондитер. Десерты	16	6	0	6	0
94	Фотография. Базовый уровень	26	6	0	6	0
95	3D-моделирование на основе аддитивных технологий	40	5	0	5	0
96	Методы неразрушающего контроля	20	5	0	5	0

97	Программирования на языке SWIFT. Базовый уровень	16	5	0	5	0
98	Бариста. Базовый уровень	8	4	0	4	0
99	Дизайн ювелирных украшений. Закрытый мир искусства. Модуль 2: Кулон	8	4	0	4	0
100	Печатник. Обучение производственным кейсам (на примере мерч индустрии)	24	4	0	4	0
101	Проджект-менеджер. Обучение производственным кейсам (на примере мерч индустрии)	28	4	0	4	0
102	Электромонтер по обслуживанию электрооборудования электростанций	40	4	0	4	0
103	Контролер энергосбыта	40	3	0	3	0
104	Основы гидропривода	40	3	0	3	0
105	Основы дуговой сварки: теория и практика	38	3	0	3	0
106	Программируемые контроллеры	32	3	0	3	0
107	Дизайн ювелирных украшений. Закрытый мир искусства. Модуль 1: Кольцо	8	2	0	2	0
108	Мобильная гидравлика	40	2	0	2	0
109	Наладка, поиск и устранение неисправностей в электрогидравлических системах	40	2	0	2	0
110	Оценка твердости металлов, сплавов и полимеров	20	2	0	2	0
111	Разработка мобильных приложений для iOS на языке Swift (с использованием нейросетевых технологий)	16	2	0	2	0
112	Металлографический анализ	26	1	0	1	0
113	Пробоподготовка для металлографии	16	1	0	1	0
114	Пропорциональная техника	40	1	0	1	0
115	Сервогидравлика	40	1	0	1	0
116	Специалист по защите объектов от беспилотных летательных аппаратов	48	1	0	1	0
117	Электропневмоавтоматика	40	1	0	1	0
	ИТОГО:		**12162**	**0**	**12162**	